

Jeu du tock



Principe du jeu: entrer le premier ses pions dans leur maison.

Partant du même principe que le jeu de l'oie, les joueurs doivent déplacer leurs pions pour les amener dans leur maison (même couleur que les pions).

Chaque joueur possède 4 cartes lui permettant de faire avancer ses pions. Les cartes de 2 à 10 font avancer de 2 à 10 cases ; le valet permet d'échanger un de ses pions du plateau avec un pion adverse, la dame permet d'avancer de 12 cases ; le roi permet de faire sortir un pion ou d'avancer de 13 cases ; et l'as permet de faire sortir un pion ou d'avancer de 12 cases.

Le joueur qui fait arriver tous ses pions dans sa maison remporte la partie.

Age des joueurs: à partir de 7 ans.

Nombre de joueurs : pour 2 ou 4 enfants.

Contenu: 1 plateau, 16 pièces de bois, un jeu de 52 cartes.

Dimensions : 82 cm x 82 cm.